

MODUŁ 4

MOJA PIERWSZA ANIMACJA

Joanna Brzozowska

ZAGUBIONA W KOSMOSIE

- Zaprogramowanie animacji
- Uczeń:
 - użyje pętli powtarzaj żeby animować duszka w Scratchu
 - użyje nieskończonej pętli aby powtarzać animację w nieskończoność
 - dowie się, że pętle mogą być zagnieżdżone w sobie

SCRATCH – KONTO UCZNIĄ

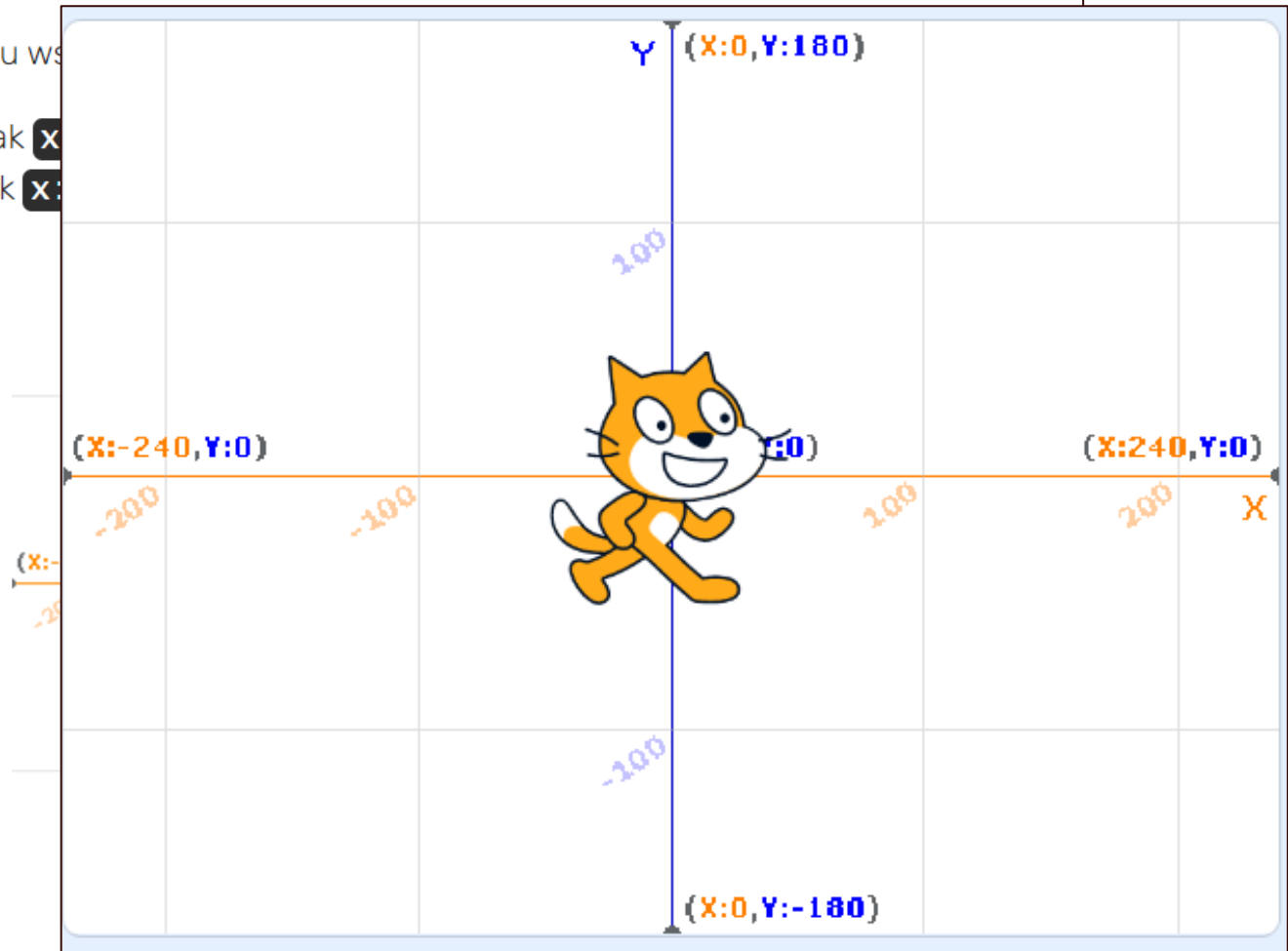
- <https://scratch.mit.edu/>
- Zaloguj się na swoje konto



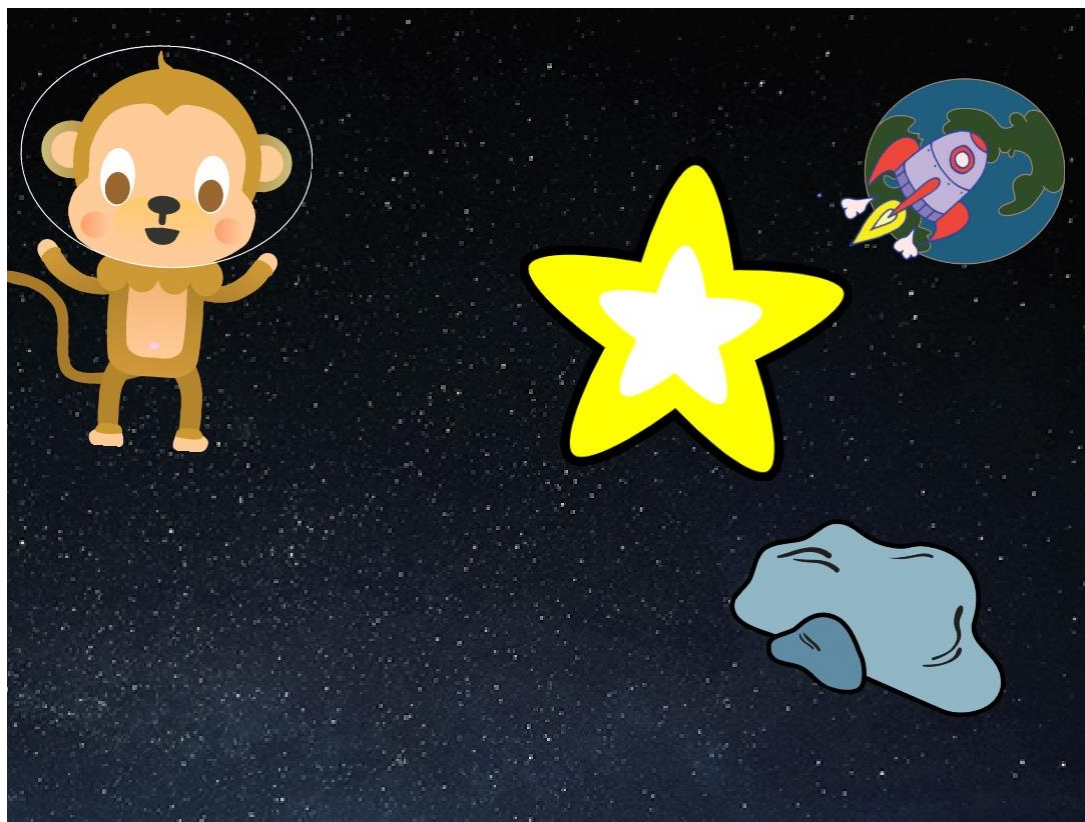
WSPÓŁRZĘDNE W SCRATCHU

Współrzędne w Scratchu

- W Scratchu ws
- Pozycja taka, jak **X**
- pozycja taka jak **X:**



CZĘŚĆ I



STWÓRZ



Scratch Plik Edycja Samouczki Untitled-17 Udostępnij Przejdź do strony projektu Projekt zapisany. joannabrzoza

Skrypt Kostiumy Dźwięki

Ruch

- przesuń o 10 kroków
- obróć o 15 stopni
- obróć o 15 stopni
- idź do losowa pozycja
- idź do x: 0 y: 0
- leć przez 1 sekund do losowa pozycja
- leć przez 1 sekund do x: 0 y: 0
- ustaw kierunek na 90
- ustaw w kierunku duszka wskaźnik myszy
- zmień x o 10
- ustaw x na 0

Duszek Duszek1 x 0 y 0

Pokaż Rozmiar 100 Kierunek 90

Scena Tła 1

Duszek1

Plecak

OTWIERANIE I ZAPISYWANIE

- Otwórz projekt „Stwórz”
- Nadaj tytuł projektowi.
- Zapisz go.

SCRATCH



Plik

Edycja



Samouczki

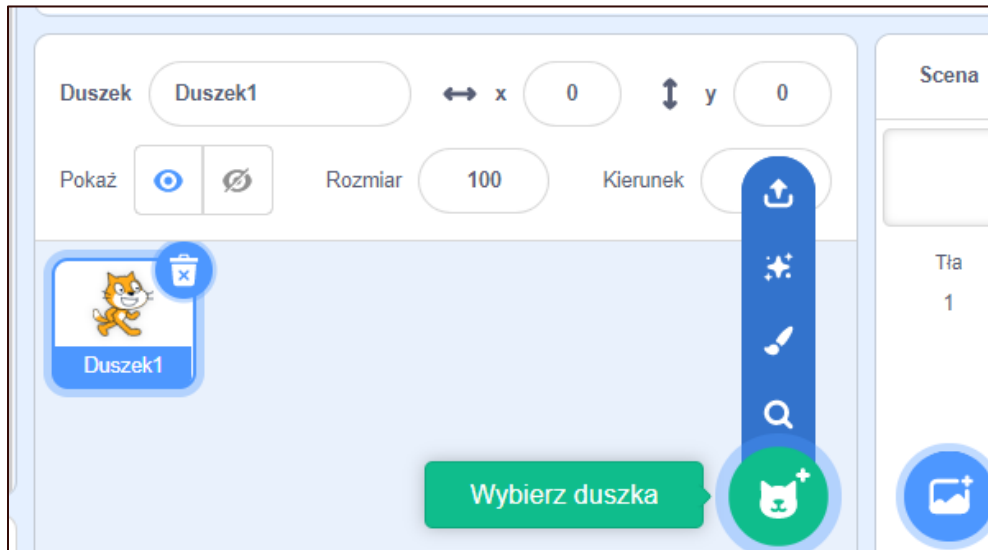
Zagubiona ...

Udostępnij



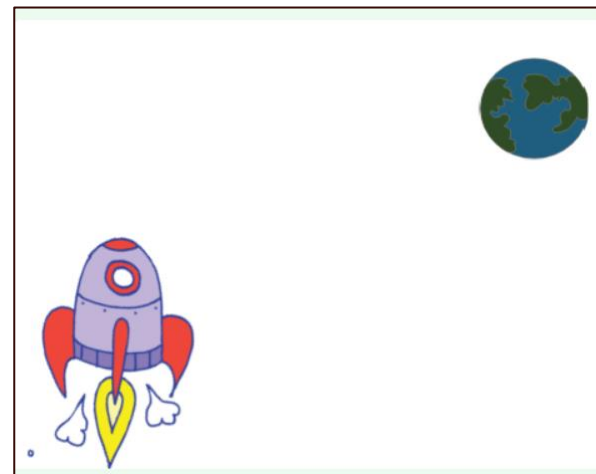
Przejdź do strony projektu

DUSZKI – DODAWANIE / USUWANIE

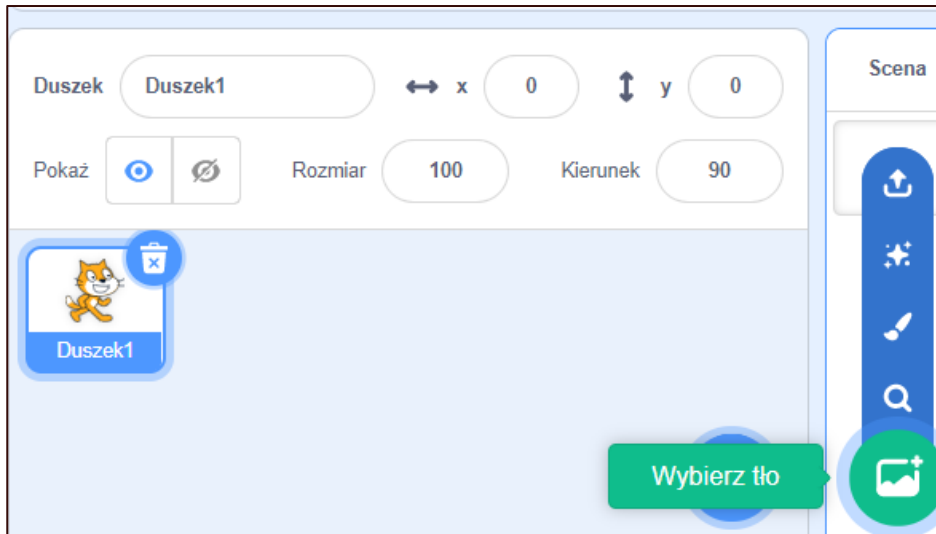


○ Dodaj duszka

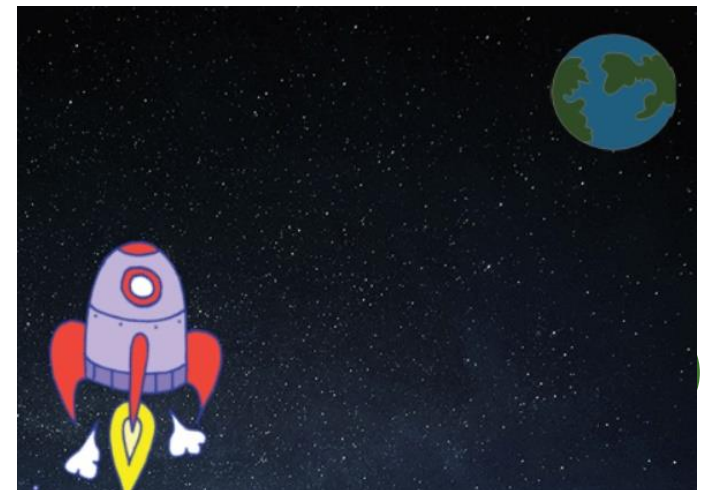
- „Rakieta” (ang. Rocketship)
- i „Ziemia” (ang. Earth)



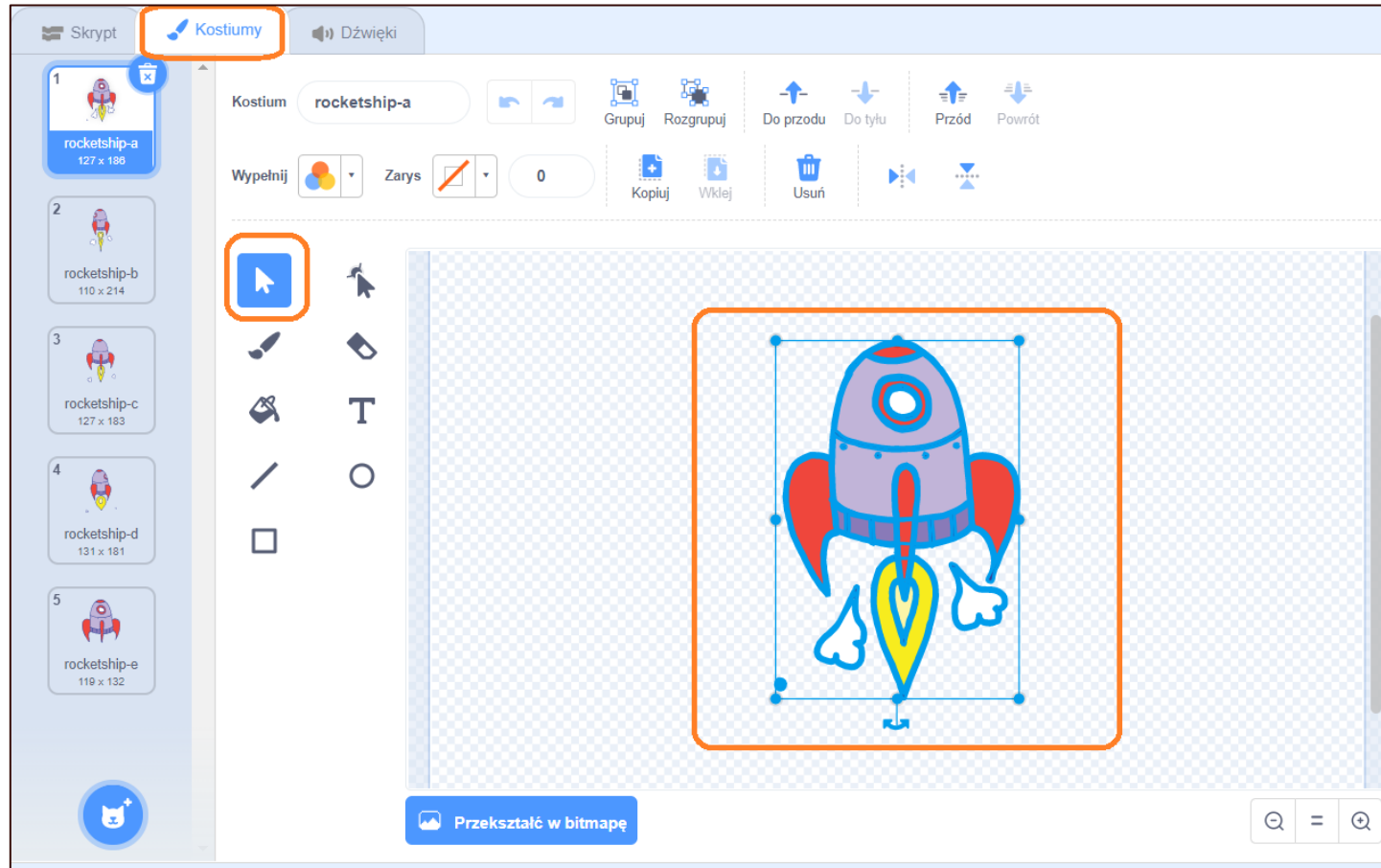
TŁO – DODAWANIE / USUWANIE



- Dodaj tło „Stars” do swojej Sceny.



KOSTIUM — ZMIANY DUSZKA



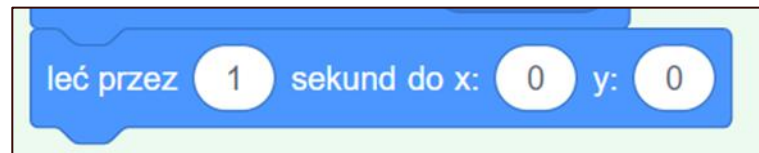
KOD DLA DUSZKA



```
kiedy  kliknięty
ustaw kierunek na 0
Idź do x: -150 y: -150
powiedz Chodźmy przez 2 sekund
ustaw w kierunku duszka Ziemia
leć przez 1 sekund do x: 0 y: 0
```

RUCH DUSZKA

- Jeśli klikniesz zieloną flagę, powinieneś zobaczyć, jak statek kosmiczny mówi, skręca i leci w kierunku środka sceny.
- *Czy możesz zmienić liczby w kodzie animacji, aby:*
- Statek poruszał się, dopóki nie dotknie Ziemi?
- Statek kosmiczny poruszał się wolniej w kierunku Ziemi?



ANIMACJA ZA POMOCĄ PĘTLI

- Innym sposobem na powiedzenie mu, aby odległość.



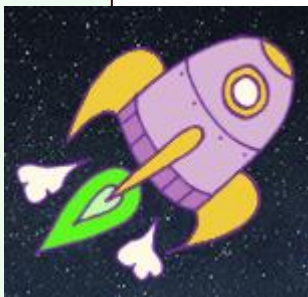
The image shows a Scratch script with the following blocks:

- When green flag clicked
- Set direction to 0
- Go to x: -150 y: -150
- Say Chodźmy przez 2 seconds
- Set direction of speech bubble to Ziemia
- Repeat 200 times:
 - Move 2 steps

ZMIANA KOLORU DUSZKA



```
when green flag clicked
  set direction to 0
  go to x: -150 y: -150
  say Chodźmy for 2 seconds
  set direction of soul to Earth
  repeat 200 times
    move 2 steps
    change effect color by 25
```



ZMIANA ROZMIARU DUSZKA

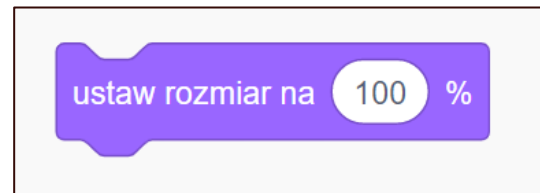
- Czy możesz zmniejszyć swój statek kosmiczny, gdy zbliża się do Ziemi?

Twój statek kosmiczny powinien zacząć od **rozmiaru 100%**, a następnie **zmieniać rozmiar** o niewielką ilość za każdym razem, gdy się porusza.



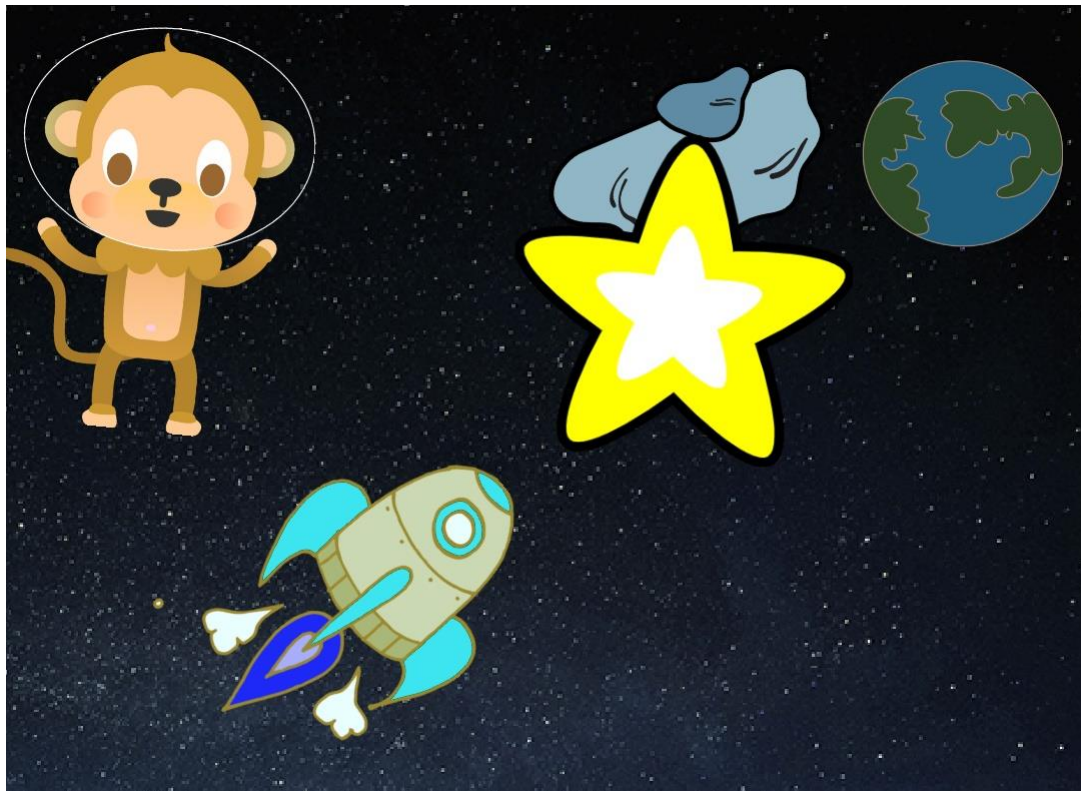
TEST

- Przetestuj i zapisz kod.
- Twój statek kosmiczny powinien się teraz zmniejszać w miarę ruchu.
- Przetestuj swój statek kosmiczny po raz drugi.
- Czy statek ma odpowiedni rozmiar, kiedy program się zaczyna?



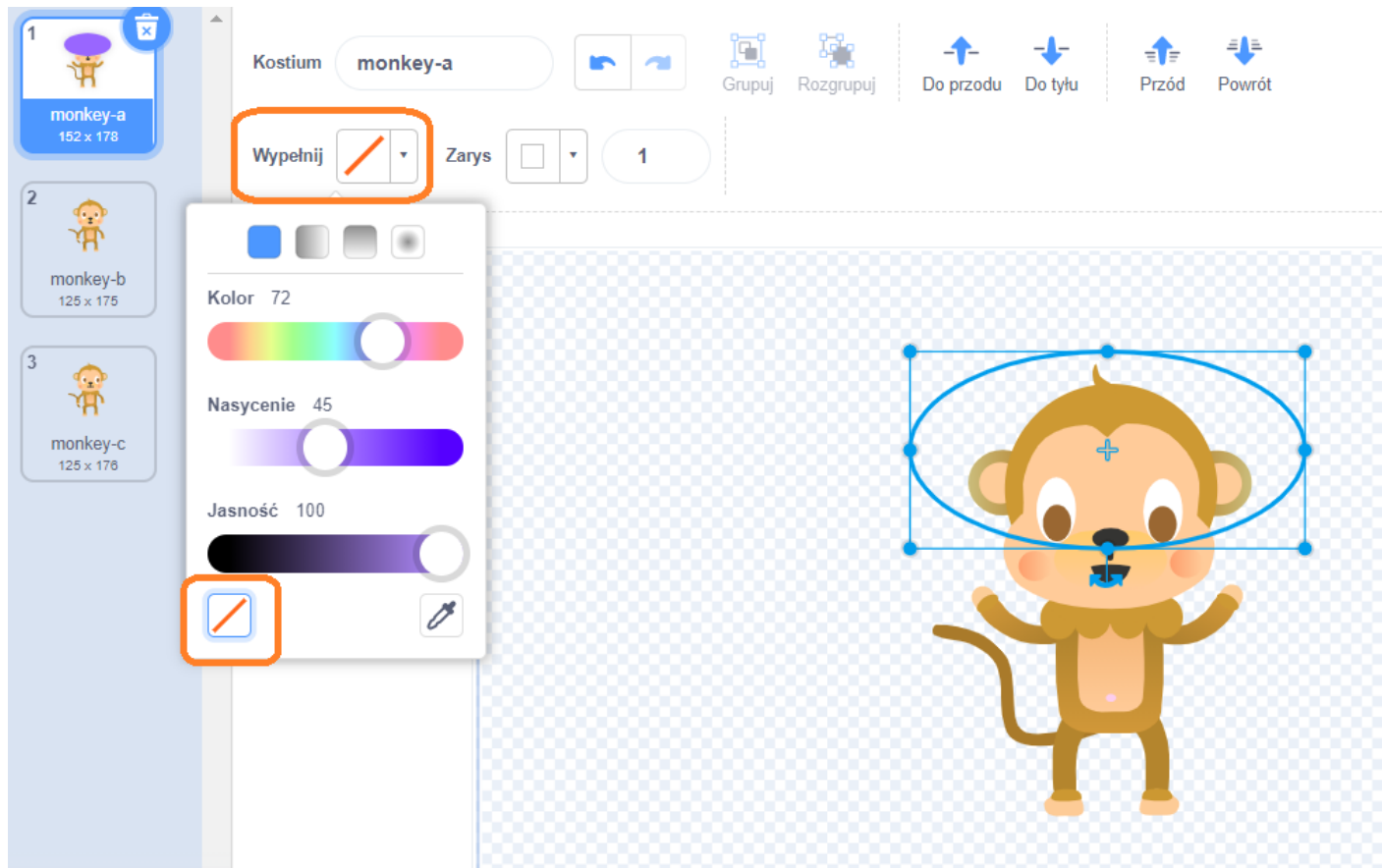
- W którym miejscu kodu wstawić klocek?
- Czy rakieta zaczyna z lewego dolnego rogu?
- Która część kodu za to odpowiada?

CZĘŚĆ II



MAŁPKA W KOSMOSIE

- Dodaj duszka „małpa” (ang. Monkey).

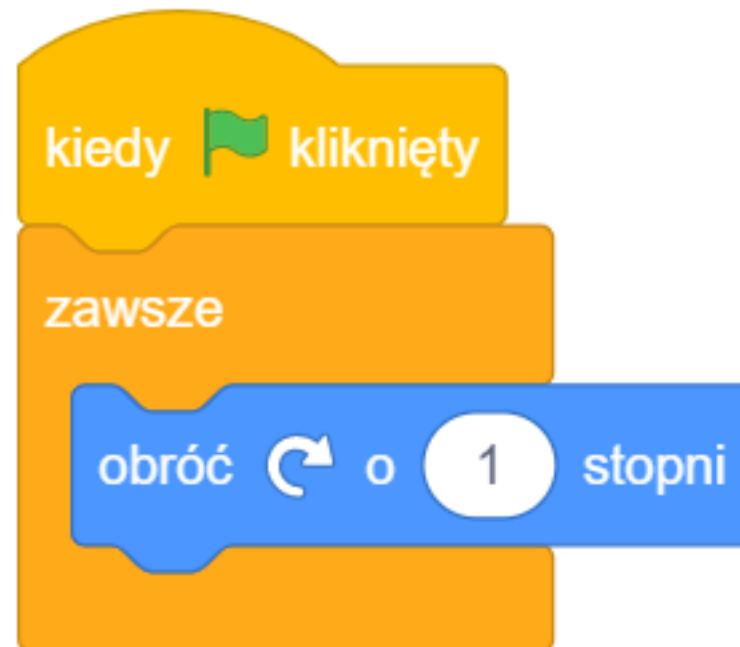


MAŁPKA W KOSMOSIE

- Ustaw przezroczyste wypełnienie, wybierając czerwoną linię.
- Ustaw biały kolor konturu, przesuważąc suwak Nasycenie w położenie 0.
- Kliknij narzędzie okrąg, a następnie użyj go do narysowania białego hełmu wokół głowy małpy.

MAŁPKA W KOSMOSIE

- Czy możesz dodać kod do swojego duszka mały, tak aby cały czas obracała się powoli dookoła?



TEST


- Przetestuj i zapisz swój projekt.
- Co zauważyłeś?
- Będziesz musiał kliknąć czerwony przycisk zatrzymaj, aby zakończyć tę animację, ponieważ działa ona wiecznie!



ODBIAJĄCA SIĘ ASTEROIDA

- Dodaj duszka śl
- Dodaj kod do s
- się wokół sceny



```
kiedy  kliknięty
ustaw w kierunku duszka Ziemia ▼
zawsze
  przesuń o 2 kroków
  jeżeli na brzegu, odbij się
```



ŚWIECĄCA GWIAZDA

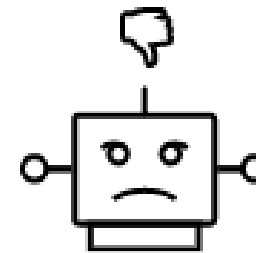
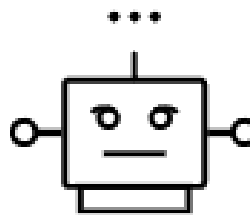
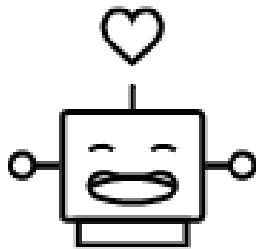
- Dodaj duszka gwiazda (ang. star)
- Dodaj kod do swojego duszka gwiazda gw nieustannie rośla i kurczyła się.
- <https://scratch.mit.edu/projects/>



ZAKOŃCZENIE WWW.MENTI.COM

o70 61 07 6

Co sądzisz o tym projekcie?



Podobał mi się Był w porządku Nie podobał mi się

WYZWANIE: ZRÓB WŁASNĄ ANIMACJĘ

- Jesienne drzewo
 - Zmiana koloru liści
 - Opadanie liści

