

OPIS WYDARZENIA:

Misją szkoły **Giganci Programowania** jest jak najlepsze przygotowanie młodych ludzi do świadomego i mądrego korzystania z nowych technologii.

Zorganizowaliśmy „**Szkołę z Gigantami**”, pragnąc wykorzystać czas nauki zdalnej w szkołach do zapoznania uczniów z najważniejszymi trendami w świecie technologii: upowszechniania się łatwych do opanowania języków programowania, coraz większego znaczenia technologii druku 3D i związanego z nim trójwymiarowego modelowania obiektów, a także bezpiecznego korzystania z Internetu.

Nasz program jest oparty na wieloletnim doświadczeniu szkoły **Giganci Programowania** w edukacji w zakresie nowoczesnych technologii, które z sukcesami wykorzystujemy także w prowadzeniu nauki zdalnej. Serdecznie zapraszamy do udziału!

Uczestnictwo w warsztatach jest bezpłatne.

PROGRAM "SZKOŁY Z GIGANTAMI" - KLASY 5-8:

(6 spotkań x 60 minut)

Lekcja 1. Python. Podstawy.

Celem lekcji będzie zapoznanie uczestników z podstawowymi terminami związanymi z programowaniem w języku Python. Poznamy do czego służą zmienne oraz stałe i jakiego rodzaju dane możemy w nich przechowywać. Nauczymy się także wykonywać na nich różnego rodzaju operacje oraz wprowadzać dane wejściowe do programu i prezentować wyniki jego działania.

Lekcja 2. Python. Kontynuacja.

W trakcie lekcji poznamy możliwości wykorzystania instrukcji warunkowych, które umożliwią sterowanie programem. Poznamy, czym jest algorytm oraz stworzymy kilka z nich.

Lekcja 3. Bezpieczny Internet cz. 1.

Zajęcia zostaną poświęcone tematyce bezpiecznego korzystania z Internetu i zabezpieczenia się przed zagrożeniami, czyhającymi w sieci. Opowiemy o tym, jak chronić swoją prywatność, nie dać się nabrać oszustom i jak zabezpieczyć konto przed włamaniem.

Lekcja 4. Bezpieczny Internet cz. 2.

Kontynuacja zajęć dotyczących bezpiecznego korzystania z Internetu. Będziemy uczyć się, jak rozpoznać phishing i zdemaskować scamera, a także sprawdzimy wiedzę uczestników w trakcie quizu.

Lekcja 5. Modelowanie 3D w programie Tinkercad: Modelujemy breloczek z imieniem

W trakcie zajęć poznamy środowisko Tinkercad oraz podstawy tworzenia projektów 3D. Zaprojektujemy brelok ze swoim imieniem.

Lekcja 6. Modelowanie 3D w programie Tinkercad: Projektujemy łódź

Na tych zajęciach kontynuujemy poznawanie środowiska 3D, budując trójwymiarową łódź, składającą się z połączonych komponentów.

[uwaga: w przypadku powrotu uczniów do szkół po 24.05. harmonogram może ulec zmianie]

[ZAPISY ORAZ INFORMACJE DODATKOWE](#)